

# Teksten praatplaten

Gratis download bij  
Tikke Takke Toetsenbord



# Uitleg en tips

**In deze download vind je alle teksten die horen bij de praatplaten van Tikke takke toetsenbord. Deze teksten kun je gemakkelijk gebruiken om samen met kinderen de digitale wereld te ontdekken. Hier volgen enkele praktische tips:**

**In de klas:**

- **Laat kinderen eerst goed naar de praatplaat kijken. Wat zien ze allemaal?**
- **Maak er een interactief moment van: kunnen de kinderen zelf vertellen wat ze herkennen?**
- **Gebruik de plaat als startpunt voor een gesprek: welke digitale apparaten gebruiken zij zelf?**
- **Speel de situaties na met de kinderen, bijvoorbeeld videobellen met opa en oma**
- **Gebruik ook de versjes uit het boek. Kies een versje uit en oefen het versje meerdere keren. Kunnen de kinderen vertellen bij welke praatplaat het versje het beste past?**

**Thuis:**

- **Kies een rustig moment uit om samen naar de plaat te kijken**
- **Laat je kind aanwijzen wat hij/zij herkent uit het dagelijks leven**
- **Maak het persoonlijk: "welke apparaten hebben wij thuis?"**
- **Kies daarna samen een versje uit. Bijvoorbeeld het versje van videobellen op pagina 2 en bespreek bij welke praatplaat het versje het beste past.**
- **Herhaal de versjes regelmatig, bijvoorbeeld tijdens relevante momenten (als je samen achter de computer zit)**

**En vergeet niet: de luisterverhalen zijn eenvoudig toegankelijk via de QR-code bij elke praatplaat. Zo kunnen kinderen ook zelfstandig met het boek aan de slag.**

**Veel plezier met voorlezen en ontdekken!**

**Juf Sanne & Meester Sander**

*Tikke takke toetsenbord*

Tekst © 2025 Sander Gordijn & Sanne Ramakers

Illustraties © 2025 Paco Vink

Uitgegeven door uitgeverij Luitingh-Sijthoff bv, Amsterdam

ISBN 978 90 210 5173 4



# In het slimme huis van Meester Sander

Goedemorgen! Mijn horloge zegt: tijd om op te staan! Waar is hij trouwens? Hij blijft maar piepen. Help je me even met zoeken? O, daar! Dank je wel. Fijn, zo'n hulp.

Ik kijk even op de babyfooncamera of de kinderen nog slapen. Ja, hoor! Die liggen lekker te snurken. Goed zo, dan kan ik het ontbijt maken.

In de keuken groet de grote koelkast mij met een lach op zijn scherm. O, de melk is bijna op. Ik kan gelukkig aan de koelkast vragen of hij dat op mijn boodschappenlijstje zet. 'Koelkast, wil je meteen ook een recept voor pannenkoeken zonder melk opzoeken?'

Mijn telefoon gaat. Een videogesprek van oma. Ze komt zo oppassen. 'Nee hoor, oma, doe maar rustig aan. De kinderen slapen nog.'

O, pas op! Ik struikel over de kleine stofzuigerrobot. Hij maakt de vloer schoon. Kun je hem zien zoemen en piepen? Wijs hem maar aan!

Ik kijk of er nog berichtjes zijn. Maar waar zijn nu mijn tablet en computer? Zoek je met me mee?

Hoor je dat? Er klinkt muziek uit de slimme speaker. Laten we samen dansen! Kun jij de speaker vinden?

Oei, de batterij van mijn telefoon is bijna leeg. Waar is toch het oplaadstation?

De slimme camera in de kamer houdt alles in de gaten. Kun jij hem spotten? Wijs maar naar de plek waar hij hangt.

*Dingdong!* Daar gaat de slimme deurbel met camera. Hij laat zien wie er voor de deur staat. Ik kan ook met de bezoeker praten.

'Hallo, wie is daar?'

'Hallo, ik ben de bezorger. Ik heb een pakketje voor u.'



# Op ontdekkingstocht in de tuin van meester Sander

Daar rolt de robotmaaier zachtjes over het gras. Hij zorgt dat het gras kort en netjes blijft. Zie jij de robotmaaier gaan?

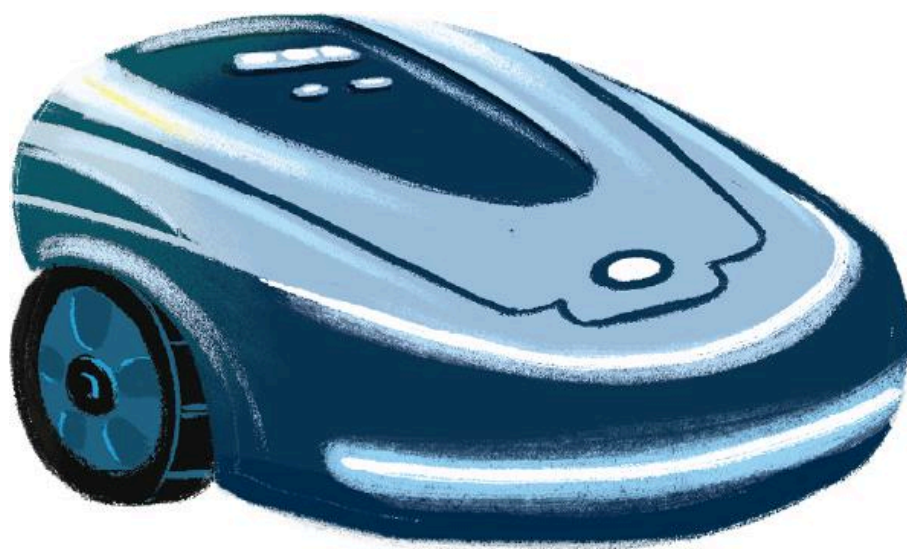
*Dingdong!* Daar gaat de slimme deurbel met camera. Hij laat zien wie er voor de deur staat. Ik kan ook met de bezoeker praten.

Wat vliegt daar nu hoog in de lucht? Is het een vliegtuig? Of Superman? Nee, daar vliegt een drone! Hij kan foto's maken van ver boven ons huis. De politie gebruikt soms drones om boeven op te sporen. Vlieg maar door, hoor. Ik ben geen boef! Geef jij de drone even een zetje?

Op het dak van mijn schuur staat een weerstation. Het vertelt ons of de zon gaat schijnen of dat het gaat regenen. Zie jij wat voor weer het weerstation voorspelt?

De slimme tuinsproeier gaat aan. Hij geeft de plantjes water wanneer ze dorst hebben. Zie je hem gaan?

Het wordt al donker buiten. Om het huis hebben we slimme buitenverlichting en bewegingssensoren. De lampjes gaan vanzelf aan.



# Speurtocht in de slimme stad

Stop, even wachten! Het verkeerslicht staat op rood. Als het groen is, mogen we lopen. Kun jij de verkeerslichten aanwijzen?

Op de hoek van de straat hangen camera's aan lantaarnpalen. Ze houden de stad veilig voor ons. Zie jij ze? Hoeveel camera's tel jij?

Op straat en aan de lantaarnpalen zitten allerlei sensoren. Ze voelen alles, zoals bijvoorbeeld hoeveel auto's en fietsen er rijden. De sensoren helpen het verkeer te regelen. Als er veel auto's van één kant komen, gaat het verkeerslicht sneller op groen. Kun je een sensor vinden en aanwijzen?

Een vrouw staat geparkeerd naast een laadpaal. Daar kan ze haar elektrische auto opladen. Wijs de auto maar aan.

Het fietspad heeft speciale ledlampjes zodat de fietser in het donker de weg kan vinden. Volg het fietspad maar. Waar gaat het naartoe?

Op de daken en de bushokjes liggen zonnepanelen. Ze vangen zonlicht op om ons van stroom te voorzien. Zo kan het bushokje 's avonds verlicht worden. Wijs de zonnepanelen aan.

Ik sta op de bus te wachten. Even op mijn telefoon in de app kijken hoe laat de bus aankomt. Zie jij mij staan?

Die auto heeft camera's op zijn dak. Daarmee scant hij de kentekens en controleert hij of de mensen wel parkeergeld betalen. Welke kleur heeft de auto?

Overal hangen digitale reclameborden. De plaatjes veranderen steeds. Welke reclame zie jij op het bord staan?



# Ontdekkingsreis in de slimme fabriek

Kijk, daar! Zie je de robots met hun lange robotarmen? Ze zijn druk bezig met het in elkaar zetten van een bus. Elk stukje wordt op de juiste plek geplaatst. Kun jij een robot aanwijzen die aan het werk is?

Overal in de fabriek zijn sensoren. Ze houden de machines in de gaten en zorgen dat alles goed gaat. Kun je een sensor vinden en aanwijzen? Misschien zie je een klein lampje of een schermje.

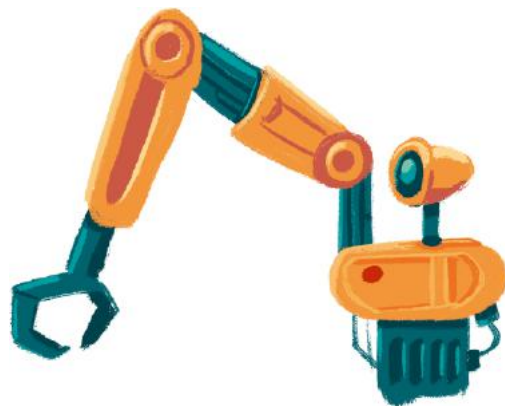
Aan de muur hangen camera's. Via de camera's kan in de gaten worden gehouden of alles veilig verloopt. Wijs maar een camera aan.

In een hoek van de fabriek zie je heel veel schermen. Hierop kunnen de medewerkers precies zien of alles volgens plan verloopt. Kun jij de schermen aanwijzen waar je precies kunt volgen of alles goed gaat?

Kijk eens goed naar de lopende band. Hier worden de verschillende onderdelen van de bussen automatisch aangevoerd en in elkaar gezet. Dankzij deze slimme band gaat alles mooi op tijd en in de goede volgorde. Kun jij de lopende band aanwijzen waarop de onderdelen voorbijkomen?

Zie je iemand met een VR-bril op? Zo'n slimme bril wordt gebruikt om werknemers nieuwe dingen te leren zonder dat ze echt in de fabriek hoeven te werken. Handig, toch? Kun jij de VR-bril aanwijzen?

Zo, de bus is nu klaar. Eerst nog even een testritje maken, en dan kan iedereen instappen!



# Op avontuur op het platteland

Kijk daar, op de daken van de boerderijen en schuren: zonnepanelen vangen het zonlicht op. Ze glinsteren in de zon. Wijs jij de zonnepanelen aan?

In de koeienstal is iets bijzonders aan de hand. Een melkrobot melkt de koeien, het gaat helemaal automatisch. De koeien vinden het prima. Hoeveel koeien worden er gemolken door de melkrobot?

Wat is dat voor gezoem? Het komt van boven. Een drone vliegt door de lucht om het land te inspecteren. Zo kan de boer zien hoe het met de dieren en de gewassen gaat. Zie jij de drone vliegen?

Op het veld rijdt een speciale trekker. Hij heeft een GPS. Dat is een handig systeem waardoor de trekker precies weet waar hij moet zijn. Wijs de trekker aan die over het land rijdt.

Rondom het veld staan paaltjes met sensoren. Ze meten het weer, zodat de akkerbouwer weet wanneer hij moet zaaien en oogsten. Zie je een weersensor?

Bij de dieren, zoals kippen en varkens, zie je machines die zorgen voor het voer en drinken. Dit gaat allemaal automatisch. Ze zorgen ervoor dat alle dieren precies genoeg te eten krijgen. Kun jij het voer- of drinkstelsel aanwijzen?



# In het slimme klaslokaal

Kijk daar eens! Een interactief digibord dat beelden en geluiden laat zien als je erop tikt. Maak maar eens een tekening op het bord met je vinger.

In de hoek van het lokaal staat een robotje klaar om je te helpen met rekenen en taal. De robot kan praten en bewegen. Wijs hem maar aan en vraag hem iets.

Op de tafels liggen Bee-Bots en andere kleine robots. Ze helpen ons met leren programmeren. Zie jij de Bee-Bot gaan?

Kijk eens rond in de klas. We gebruiken ook tablets voor opdrachten, spelletjes en nog veel meer. Hoeveel tablets tel jij?

Op mijn bureau staat een computer die alles in de klas aanstuurt. Hierop maak ik mijn lessen en houd ik het overzicht. Zo kan ik precies zien waar iedereen mee bezig is. Wijs de computer maar aan.

In de klas hangen posters met QR-codes. Als je ze scant, kom je bij interessante filmpjes of opdrachten. Zie jij een poster met een QR-code? Wijs hem maar aan!

En natuurlijk mogen we de boeken niet vergeten! Ze staan netjes op de planken, klaar om gelezen te worden. Kun jij de boeken in de kast vinden?

Wil je echt een keer naar het slimme klaslokaal van meester Sander? Dan kun je langskomen in het OntdekPunt in Meppel. Dit is de plek waar meester Sander je alles kan leren over de nieuwste techniek. Kijk maar gauw eens op [ontdekpunt.nl](http://ontdekpunt.nl).





# Een kijkje in de slimme werkplaats

Kijk, daar! Een 3D-printer print een stukje speelgoed. Het wordt laag voor laag opgebouwd, tot het helemaal klaar is. Zie jij wat het wordt?

Naast de 3D-printer staat een lasersnijder, die zachtjes zoemt. Het snijdt heel precies vormen uit in hout of plastic met een echte laserstraal. Wijs de lasersnijder maar aan.

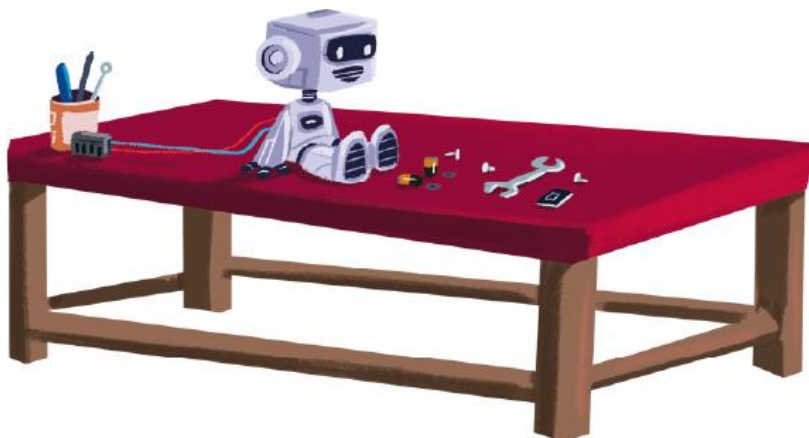
In de werkplaats zie je allerlei elektrisch gereedschap, zoals een slimme schroevendraaier en een elektrische zaag. Ze liggen klaar om gebruikt te worden voor allerlei projecten. Zie jij het gereedschap liggen?

In de hoek van de werkplaats staat een grote werkbank. Hier worden alle onderdelen in elkaar gezet en afgewerkt. Het is de plek waar alles samenkomt en je ideeën echt vorm krijgen. Kun jij de werkbank aanwijzen waar aan een project wordt gewerkt?

En daar, bij het raam, staan computers. Op de schermen zie je tekeningen en ontwerpen van nieuwe dingen die gemaakt gaan worden. Zie jij de computer waar iets op ontworpen wordt?

Naast al deze slimme apparaten is er ook een rek vol met materialen: hout, plastic en zelfs metaal, allemaal klaar om verwerkt te worden. Deze materialen worden omgetoverd tot nieuwe creaties met de machines in de werkplaats. Kun jij het rek met materialen vinden en aanwijzen?

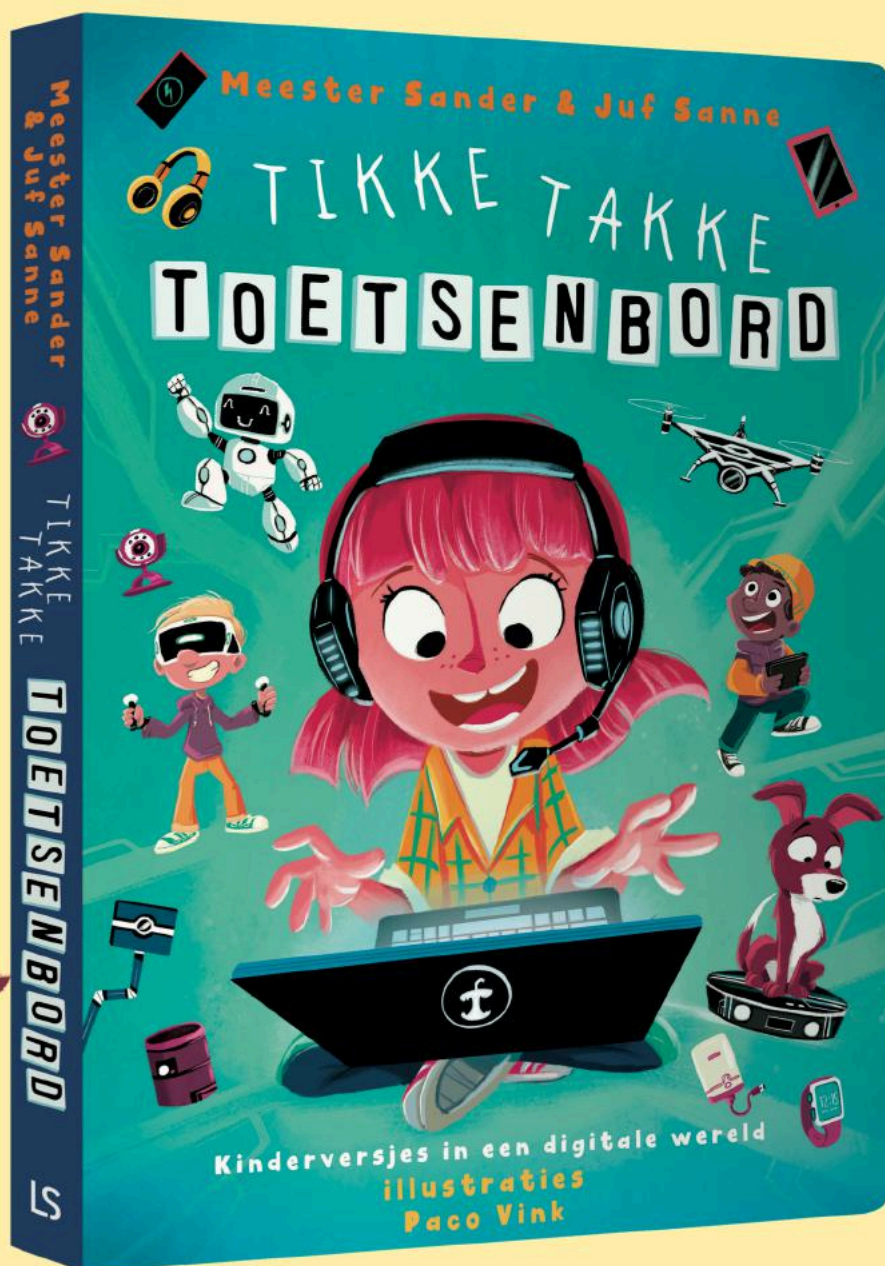
Wat zou jij in deze werkplaats willen maken?



# HET PERFECTE VERSJESBOEK OM KINDEREN KENNIS TE LATEN MAKEN MET DE DIGITALE WERELD

DOOR @MEESTERSANDER.NL EN @JUFSANNECOM

MET ILLUSTRATIES VAN PACO VINK



SCAN DE QR-CODE EN  
WORD SPELENDERWIJS  
DIGIWIJS



NU TE KOOP IN DE (ONLINE) BOEKWINKEL